

Bachelor Universitaire de Technologie

Génie Mécanique et Productique

*“La conception et la fabrication des
produits industriels du futur”*

Objectifs

Toujours à l'écoute du monde industriel et de l'évolution des technologies, le département Génie Mécanique et Productique (GMP) s'appuie sur un programme pédagogique adapté à la formation des futurs cadres et cadres intermédiaires du domaine. Cette formation intègre la compréhension des phénomènes mécaniques, la conception et les méthodes de fabrication associées, le contrôle, la robotique, l'automatique, les sciences des matériaux et fait appel à de puissants outils pour :

- La **conception mécanique** (dessin et conception assistés par ordinateur)
- L'étude du comportement et de la **modélisation** des systèmes mécaniques
- La **production mécanique** sur machine à commande numérique

Conditions d'admissibilité

La formation peut accueillir des profils variés, selon les enseignements de spécialité et les enseignements optionnels choisis au **lycée général* et technologique**.



* **Bac général** : pour réussir pleinement dans cette formation, il est conseillé aux élèves de lycée général d'avoir suivi certains enseignements de spécialité

- **Très adaptés** : Mathématiques - Physique chimie - Sciences de l'ingénieur
- **Adaptés** : Numérique et sciences informatiques - Sciences de la vie et de la terre

Lieu de formation

 **IUT Poitiers-Niort-Châtelleraut**
Campus universitaire
14 allée Jean Monnet - TSA 41114
86073 Poitiers Cedex

Candidatures

Public lycéen

-  Candidature sur parcoursup.fr
Sélection sur dossier



Autres publics

-  Formation continue, reprise d'études en disposant d'un diplôme requis ou en bénéficiant d'une validation d'acquis personnels et/ou professionnels.

Modalités de formation

-  **A temps plein**
+ stages (en France ou à l'international)
-  **En alternance**
à partir de la 3^e année

En savoir plus

Contact :

iutp.gmp@univ-poitiers.fr
(33) (0)5 49 45 34 54

<https://iutp.univ-poitiers.fr>



Les + de la formation

- + **Une pédagogie moderne, adaptée et innovante** construite sur l'acquisition de compétences, d'apprentissages autour de mises en situations professionnelles, de gestions de projets et de missions en entreprises (stages et alternance)
- + Un encadrement par des équipes pédagogiques mixtes (enseignants, enseignants-chercheurs et professionnels).
- + Un **accompagnement individualisé** dans un environnement universitaire à taille humaine.
- + **Des équipements comparables à ceux du monde industriel** (centres d'usinage numériques DMG, tours à commande numérique, machine de mesurage tridimensionnelle de dernière génération, salles d'automatique et de robotique) et des logiciels professionnels (Catia, Inventor, Automation Studio).

Enseignements

Mécanique

Communication

Conception de produits

Méthodes

Sciences des matériaux

Métrologie

Productique

Pilotage industriel

Dimensionnement des structures

Electronique

Automatisme

Robotique

Informatique

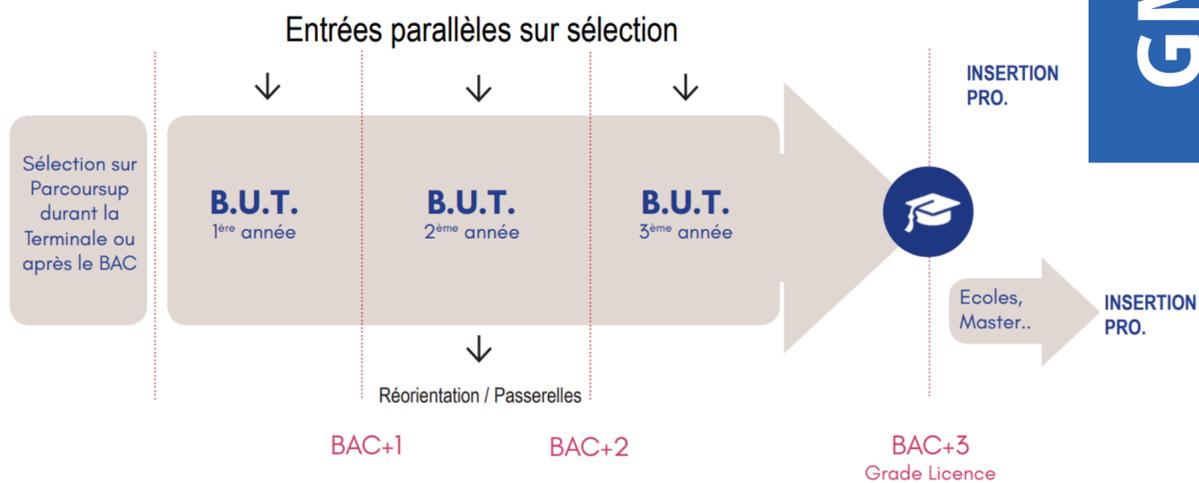
Mathématiques

Electricité

Gestion de projet

Langues vivantes

Cursus



Programme

La durée de la formation représente 2 000 heures d'enseignements, réparties sur 6 semestres.

➔ Consultez le programme détaillé sur le site du B.U.T. GMP.



600 h
projets



22 à 26

semaines de stage
en France ou à l'international

Alternance

possible à partir de
la 3e année

Parcours

À partir de la 2e année, les étudiants choisissent l'un des parcours de formation suivants:

➔ Innovation pour l'industrie

Ce parcours a pour objectif de former des techniciens généralistes dans le domaine de la mécanique maîtrisant les outils tout comme les démarches de créativité et d'aide à l'innovation ainsi que les connaissances en matière de propriété industrielle.

Les débouchés professionnels : Technicien avant-projet R&D, Assistant designer, Assistant en propriété industrielle, Assistant en veille technologique.

➔ Management de process industriel

Ce parcours a pour objectif de former des techniciens généralistes dans le domaine de la mécanique et ayant une préparation supplémentaire à l'animation de groupes de travail et travaillant dans l'interfaçage avec les différents secteurs de l'entreprise tout au long du cycle de vie du produit.

Les débouchés professionnels : Manager de projet, Responsable d'équipe, Responsable de production (flot, ligne, atelier, usine), animateur d'un service qualité.

➔ Simulation numérique & réalité virtuelle

Ce parcours a pour objectif de former des techniciens généralistes dans le domaine de la mécanique et ayant une préparation supplémentaire à la mise en œuvre des outils numériques de la simulation avancée, de la réalité virtuelle et augmentée jusqu'au jumeau numérique.

Les débouchés professionnels : Assistant R&D, Concepteur-modeleur numérique, Technicien en simulation de process, Assistant de simulation de systèmes de production

Le B.U.T. permet également la poursuite d'études (masters, écoles d'ingénieurs...).